



**fundacja
szalony
krasnolud**



REGULAMIN KONKURSU „NOWY ZWYCZAJ – OGRANICZAJ”

przy organizacji którego korzystamy z dofinansowania
Miejskiego Zespołu Profilaktyki i Terapii Uzależnień w Olsztynie

§1 Informacje ogólne

1. Organizatorem konkursu jest Fundacja „Szalony Krasnolud”, 10-521 Olsztyn ul. Partyzantów 16/16, wpisana do Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy w Olsztynie VIII Wydział Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS0000555496, NIP 7393874678 (w dalszej części Regulaminu — Organizator lub Fundacja).
2. Konkurs „Nowy zwyczaj - Ograniczaj” (w dalszej części Regulaminu — Konkurs) ma charakter jednoetapowy.
3. Donatorem Konkursu jest Miejski Zespół Profilaktyki i Terapii Uzależnień w Olsztynie (w dalszej części Regulaminu — Donator).

§2 Przedmiot i cele Konkursu

1. Przedmiotem Konkursu jest projekt gry planszowej, karcianej, logicznej (tzw. gry bez prądu) o tematyce związanej z wszelkiego typu uzależnieniami: fizycznymi, psychicznymi i behawioralnymi.
2. Cele konkursu:
 - a. udział w Konkursie uczniów ze szkół podstawowych w Olsztynie;
 - b. podniesienie poziomu świadomości związanej z uzależnieniami wśród młodych mieszkańców Olsztyna;
 - c. kształtowanie prawidłowych wzorców zachowań dzieci i młodzieży;
 - d. zaangażowanie uczestników projektu do poszerzenia wiedzy na temat działań profilaktycznych;
 - e. zachęcenie uczestników do samodzielnego przygotowania prac konkursowych – aktywizacja młodych ludzi;
 - f. zaangażowanie uczestników do przygotowania prac drużynowych – nauka zachowań w grupie, wspólne podejmowanie decyzji, dochodzenie do kompromisu;
 - g. zachęcenie dzieci i młodzieży do poszerzenia wiedzy i zdobywania nowych umiejętności, pobudzenie aktywności intelektualnej;
 - h. rozwijanie u dzieci pasji grania i zainteresowania tzw. grami bez prądu;
 - i. stworzenie gotowego do wydania projektu gry (wydanie gry będzie priorytetem kolejnego wniosku dotacyjnego Fundacji).

§3 Warunki uczestnictwa

1. Uczestnikami Konkursu są dzieci i młodzież — uczniowie szkół podstawowych (w dalszej części Regulaminu — Placówki).
2. Placówki, w których uczą się Uczestnicy, mają swoje siedziby na terenie gminy Olsztyn (miasto).
3. Uczestnicy reprezentowani są przez nauczyciela/pedagoga zatrudnionego w Placówce zgłaszającej pracę konkursową (w dalszej części Regulaminu — Reprezentant).
4. Uczestnicy podzieleni są na kategorie:
 - a. kategoria szkoły podstawowe klasy I-III (SPI);



- b. kategoria szkoły podstawowe klasy IV-VI (SPII);
 - c. kategoria szkoły podstawowe klasy VII-VIII (SPIII);
5. Każda Placówka może zgłosić dowolną liczbę prac w poszczególnych kategoriach.
6. Wzięcie udziału Uczestnika/Placówki w Konkursie jest jednoznaczne z akceptacją niniejszego Regulaminu oraz:
- a. Wyrażeniem zgody rodziców/przedstawiciela ustawowego niepełnoletniego uczestnika na wzięcie udziału w Konkursie na zasadach określonych w Regulaminie.
 - b. Wyrażeniem zgody rodziców/przedstawiciela ustawowego niepełnoletniego uczestnika na umieszczenie danych osobowych uczestnika w bazie danych organizatora Konkursu oraz przetwarzanie ich, zgodnie z ustawą z dnia 10 maja 2018 r. o ochronie danych osobowych (Dz. U. Z 2018 r., poz. 1000) w celu przeprowadzenia Konkursu. Wyrażeniem zgody rodziców/przedstawiciela ustawowego niepełnoletniego uczestnika na przetwarzanie danych osobowych na zasadach określonych wyżej.
 - c. Wyrażeniem zgody rodziców/przedstawiciela ustawowego niepełnoletniego uczestnika na wykonywanie zdjęć i nagrań filmowych zawierających wizerunek uczestnika Konkursu zarejestrowanych podczas gali i warsztatów oraz wyrażeniem zgody rodziców/przedstawiciela ustawowego niepełnoletniego uczestnika na umieszczanie i publikowanie tychże na stronach internetowych Organizatora i Donatora, na ich profilach internetowych (np. Facebooku) oraz we wszystkich materiałach sprawozdawczych, informacyjnych oraz promocyjnych związanych z realizacją Konkursu oraz związanych z działalnością statutową Fundacji Szalony Krasnolud oraz Donatora.
 - d. Wyrażeniem zgody na nieodpłatne przeniesienie na Organizatora Konkursu całości praw majątkowych do projektu gry będącej przedmiotem Konkursu.
 - e. Oświadczeniem stwierdzającym, że projekt gry będący przedmiotem Konkursu nie narusza praw osób trzecich, w szczególności nie narusza ich majątkowych i osobistych praw autorskich.
7. Udział w konkursie jest bezpłatny. Organizator konkursu nie ponosi żadnych kosztów związanych z wykonaniem projektów, doręczeniem ich pod wskazany adres oraz kosztów związanych z uczestnictwem w gali.
8. Regulamin konkursu dostępny jest na stronie internetowej Organizatora www.szalonykrasnolud.pl.

§4 Prezentacja i forma pracy konkursowej

1. Projekt gry nie powinien przekraczać formatu A2 (po rozłożeniu planszy).
2. Praca konkursowa musi zostać opisana. Opis zawiera przynajmniej:
 - a. nazwę i siedzibę Placówki zgłaszającej projekt,
 - b. wskazanie kategorii, do której zgłaszany jest projekt: SPI, SPII lub SPIII.
 - c. dane kontaktowe Reprezentanta, w tym imię i nazwisko, stanowisko, adres mailowy, telefon kontaktowy.
3. Nadesłane prace konkursowe i dokumenty nie podlegają zwrotowi.

§5 Miejsce i termin składania prac konkursowych

1. **Prace konkursowe**, wg wytycznych określonych w §4, **należy przesyłać** na adres:
Fundacja Szalony Krasnolud ul. Partyzatów 16/16, 10-521 Olsztyn,
w terminie **do 30.11.2019 r.** — liczy się data wpływu.
2. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne opóźnienia i uszkodzenia projektów powstałe w trakcie przesyłki.



3. Prace konkursowe niespełniające wymagań, o których mowa w niniejszym Regulaminie lub nadesłane po upływie terminu, o którym mowa w pkt. 1 nie będą podlegały ocenie Komisji Konkursowej.

§6 Rozstrzygnięcie konkursu

1. Wyboru laureatów Konkursu dokona Komisja Konkursowa powołana przez Prezesa Zarządu Fundacji.
2. Skład Komisji Konkursowej (4 osobowe jury): członkowie zarządu Fundacji oraz pracownicy Miejskiego Zespołu Profilaktyki i Terapii Uzależnień w Olsztynie.
3. Ocena prac konkursowych i ogłoszenie wyników Konkursu nastąpi do 08.12.2019 r.
4. Wyniki Konkursu zostaną opublikowane 08.12.2019 r. na stronie internetowej Organizatora. Zwycięzcy w poszczególnych kategoriach Konkursu o wygranej powiadomieni zostaną w miarę możliwości także telefonicznie i/lub mailowo.
5. Decyzja Komisji Konkursowej o przyznaniu nagrody jest ostateczna i nie przysługuje od niej odwołanie.

§7 Nagrody

1. W każdej kategorii wyłonione będą trzy najlepsze projekty gier (miejsca I-III).
2. Łącznie zwycięzcom przekazanych zostanie 9 nagród w postaci gier bez prądu:
 - a. I miejsce — gry o wartości 900,00 zł;
 - b. II miejsce — gry o wartości 600,00 zł;
 - c. III miejsce — gry o wartości 400,00 zł;
3. **Pula nagród w konkursie wynosi 5700,00 zł.**
4. Projekt, który zostanie oceniony najwyżej przez Zarząd Fundacji otrzyma nagrodę specjalną. Członkowie zarządu Fundacji przeprowadzą w klasie twórcy/twórców projektu nagrodzonego nagrodą specjalną trzygodzinne warsztaty tworzenia gier bez prądu (w uzgodnionym terminie 09-15.12.2019 r.).
5. Nagrody zostaną wręczone dwuosobowym delegacjom zwycięzców na specjalnej gali zorganizowanej między 9. a 15.12.2019 r.
6. Wszystkie Placówki biorące udział w konkursie otrzymają dyplomy pamiątkowe.

§8 Postanowienia końcowe

1. Organizator zastrzega sobie prawo do wykluczenia uczestnika z udziału w Konkursie w przypadku naruszenia przez uczestnika konkursu postanowień niniejszego regulaminu.
2. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za problemy związane z brakiem możliwości skontaktowania się ze zwycięzcą Konkursu.
3. Autorzy zwycięskiego projektu zachowują prawo do wykorzystania informacji o wygranym niniejszego konkursu.
4. Organizator zastrzega sobie prawo zmiany niniejszego Regulaminu.
5. W sprawach nieuregulowanych niniejszym regulaminem stosuje się odpowiednie przepisy obowiązującego prawa, a w szczególności Kodeksu Cywilnego.
6. Regulamin wchodzi w życie z dniem podpisania.