

Instrukcja przygotowania gry „Droga przez życie”

- I. Pobierz i otwórz plik „01 Droga przez życie – instrukcja gry”. Wydrukuj zawartość, korzystając z funkcji dupleks (wydruk obustronny). Po złożeniu kartki do formatu A5 instrukcja gotowa jest do użytku.
- II. Pobierz i otwórz pliki kart: „02 Droga przez życie – DZ karty neutralne”, „03 Droga przez życie – DZ karty dobre”, „04 Droga przez życie – DZ karty złe”, „05 Droga przez życie – Mł karty neutralne”, „06 Droga przez życie – Mł karty dobre”, „07 Droga przez życie – Mł karty złe”, „08 Droga przez życie – ŻD karty neutralne”, „09 Droga przez życie – ŻD karty dobre”, „10 Droga przez życie – ŻD karty złe” oraz „11 Droga przez życie – karty katastrofa”.
Wydrukuj je w poziomie w formacie A4 (najlepiej na papierze technicznym).
- III. Pobierz i otwórz pliki rewersów kart i nadrukuj odpowiednio na puste strony kart:
 - ✓ zawartość pliku „12 Droga przez życie – rewers karty neutralne” na „02 Droga przez życie – DZ karty neutralne”, „05 Droga przez życie – Mł karty neutralne”, „08 Droga przez życie – ŻD karty neutralne”;
 - ✓ zawartość pliku „13 rewers karty dobre” na „03 Droga przez życie – DZ karty dobre”, „06 Droga przez życie – Mł karty dobre”, „09 Droga przez życie – ŻD karty dobre”;
 - ✓ zawartość pliku „14 Droga przez życie – rewers karty złe” na „04 Droga przez życie – DZ karty złe”, „07 Droga przez życie – Mł karty złe”, „10 Droga przez życie – ŻD karty złe”;
 - ✓ zawartość pliku „15 Droga przez życie – rewers karty katastrofa” na „11 Droga przez życie – karty katastrofa”.

Następnie wszystkie karty wytnij wzdłuż przerywanej linii. - - - - -

- IV. Pobierz i otwórz pliki „16 Droga przez życie – paski uzależnień używki”, „17 Droga przez życie – paski uzależnień elektronika”, „18 Droga przez życie – plansze” oraz „19 Droga przez życie – żetony szczęścia i znaczniki”. Wydrukuj ich zawartość (najlepiej na papierze technicznym) i wytnij wzdłuż przerywanej linii. - - - - -

Uwaga: Małe żetony szczęścia wytnij wokół konturu.

- V. Masz już wszystko czego potrzeba, możesz działać.
Życzymy udanej zabawy i nauki przez zabawę!



**fundacja
szalony
krasnołud**

Digitalizacja projektu gry:

Monika Wysocka-Kawa i Arkadiusz Kawa
Fundacja Szalony Krasnołud

Zapraszamy na naszą stronę internetową,
gdzie znajdziecie więcej zdigitalizowanych projektów gier bez prądu:
www.szalonykrasnołud.pl

Zadanie dofinansowane ze środków NIW-CRSO w ramach Programu P COVID



Narodowy Instytut Wolności
Centrum Rozwoju Społeczeństwa Obywatelskiego