

N

**STUDENCKIE
TOWARZYSTWO**

MŁ



Rzuć kostką do gry.

Liczba parzysta (było kreatywnie)
+ 3 punkty szczęściaLiczba nieparzysta
(zbyt długo imprezowałeś)
Dobierz KARTEŻ ZŁĄ

N

**STUDENCKIE
TOWARZYSTWO**

MŁ



Rzuć kostką do gry.

Liczba parzysta (było kreatywnie)
+ 3 punkty szczęściaLiczba nieparzysta
(zbyt długo imprezowałeś)
Dobierz KARTEŻ ZŁĄ

N

**STUDENCKIE
TOWARZYSTWO**

MŁ



Rzuć kostką do gry.

Liczba parzysta (było kreatywnie)
+ 3 punkty szczęściaLiczba nieparzysta
(zbyt długo imprezowałeś)
Dobierz KARTEŻ ZŁĄ

N

**STUDENCKIE
TOWARZYSTWO**

MŁ



Rzuć kostką do gry.

Liczba parzysta (było kreatywnie)
+ 3 punkty szczęściaLiczba nieparzysta
(zbyt długo imprezowałeś)
Dobierz KARTEŻ ZŁĄ

N

**SŁABA OCENA
Z BIOLOGII**

MŁ



Dobierz KARTEŻ ZŁĄ

N

**SŁABA OCENA
Z HISTORII**

MŁ



Dobierz KARTEŻ ZŁĄ

N

**SŁABA OCENA
Z FIZYKI**

MŁ

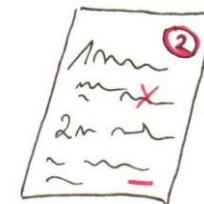


Dobierz KARTEŻ ZŁĄ

N

**SŁABA OCENA
Z CHEMII**

MŁ

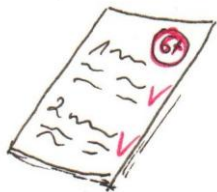


Dobierz KARTEŻ ZŁĄ

N

**DOBRA OCENA
Z BIOLOGII**

MŁ

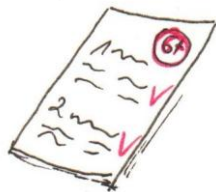


Dobierz KARTEJ DOBRĄ

N

**DOBRA OCENA
Z HISTORII**

MŁ



Dobierz KARTEJ DOBRĄ

N

**DOBRA OCENA
Z FIZYKI**

MŁ



Dobierz KARTEJ DOBRĄ

N

**DOBRA OCENA
Z CHEMII**

MŁ

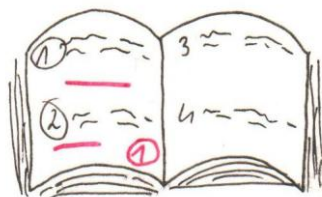


Dobierz KARTEJ DOBRĄ

N

**BRAK
PRACY DOMOWEJ**

MŁ



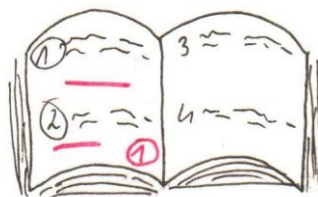
Dobierz KARTEJ ZŁĄ

- 1 punkt szczęścia

N

**BRAK
PRACY DOMOWEJ**

MŁ



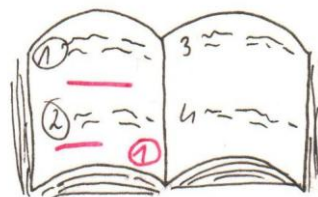
Dobierz KARTEJ ZŁĄ

- 1 punkt szczęścia

N

**BRAK
PRACY DOMOWEJ**

MŁ



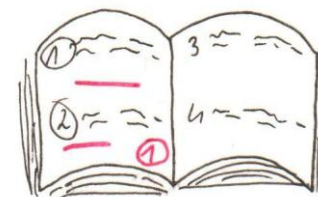
Dobierz KARTEJ ZŁĄ

- 1 punkt szczęścia

N

**BRAK
PRACY DOMOWEJ**

MŁ



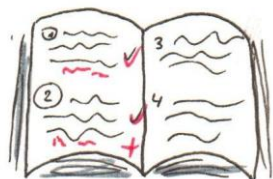
Dobierz KARTEJ ZŁĄ

- 1 punkt szczęścia

N

ODRABIANIE PRACY DOMOWEJ

MŁ



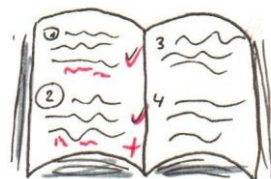
Dobierz KARTEJ DOBRĄ

+ 1 punkt nauki
- 1 punkt szczęścia

N

ODRABIANIE PRACY DOMOWEJ

MŁ



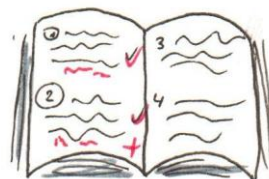
Dobierz KARTEJ DOBRĄ

+ 1 punkt nauki
- 1 punkt szczęścia

N

ODRABIANIE PRACY DOMOWEJ

MŁ



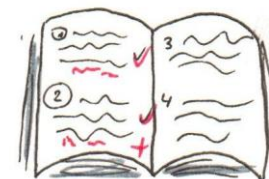
Dobierz KARTEJ DOBRĄ

+ 1 punkt nauki
- 1 punkt szczęścia

N

ODRABIANIE PRACY DOMOWEJ

MŁ



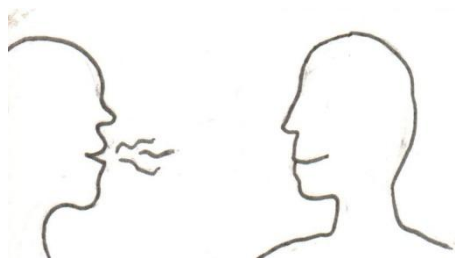
Dobierz KARTEJ DOBRĄ

+ 1 punkt nauki
- 1 punkt szczęścia

N

POMOC UCZNIOM, STUDENTOM

MŁ

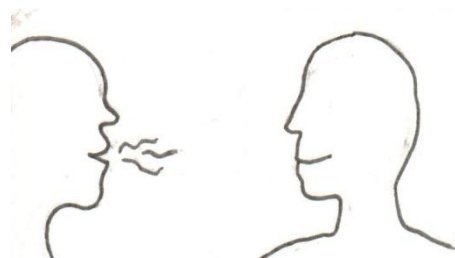


Dobierz KARTEJ DOBRĄ

N

POMOC UCZNIOM, STUDENTOM

MŁ

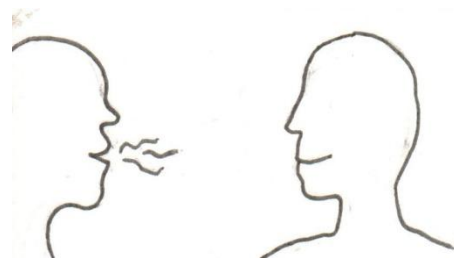


Dobierz KARTEJ DOBRĄ

N

POMOC UCZNIOM, STUDENTOM

MŁ

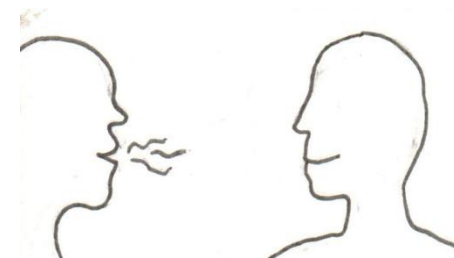


Dobierz KARTEJ DOBRĄ

N

POMOC UCZNIOM, STUDENTOM

MŁ

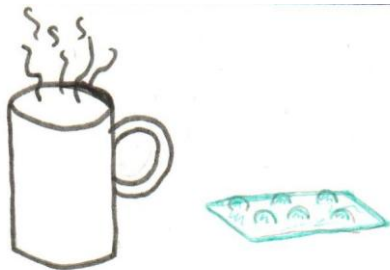


Dobierz KARTEJ DOBRĄ

N

CHOROBA

MŁ

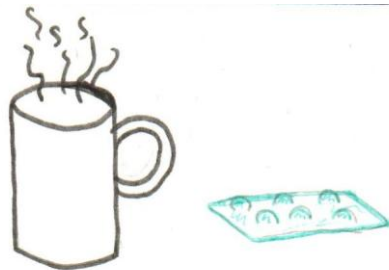


Dobierz KARTE ŹŁĄ
- 1 punkt szczęścia

N

CHOROBA

MŁ



Dobierz KARTE ŹŁĄ
- 1 punkt szczęścia

N

CHOROBA

MŁ

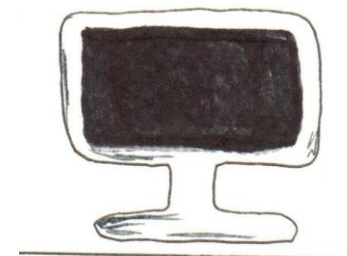


Dobierz KARTE ŹŁĄ
- 1 punkt szczęścia

N

KOMPUTER
DO NAUKI

MŁ

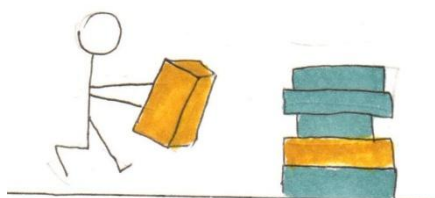


Rzuć kostką do gry.
Liczba parzysta
(projekt gotowy na czas)
+ 3 punkty nauki
Liczba nieparzysta
(zamiast pracować grałeś)
Dobierz KARTE ŹŁĄ

N

PRACA
PODCZAS STUDIÓW

MŁ

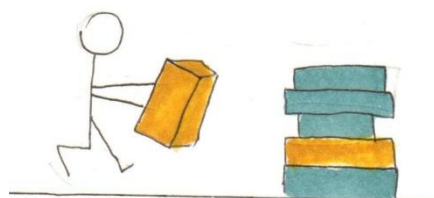


Dobierz KARTE DOBRĄ
- 1 punkt nauki
+ 3 punkty szczęścia

N

PRACA
PODCZAS STUDIÓW

MŁ

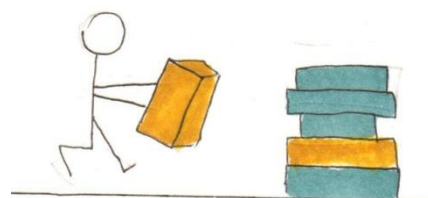


Dobierz KARTE DOBRĄ
- 1 punkt nauki
+ 3 punkty szczęścia

N

PRACA
PODCZAS STUDIÓW

MŁ

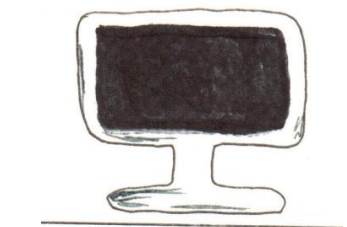


Dobierz KARTE DOBRĄ
- 1 punkt nauki
+ 3 punkty szczęścia

N

KOMPUTER
DO NAUKI

MŁ



Rzuć kostką do gry.
Liczba parzysta
(projekt gotowy na czas)
Dobierz KARTE DOBRĄ
Liczba nieparzysta
(zamiast pracować grałeś)
+ 2 punkty uzależnienia od
elektroniki